

BITURBO

CBM 64
SPECTRUM
48 K

19 GIOCHI

A grid of 12 game cartridge covers on a blue background. The covers are arranged in four rows and three columns:

- Row 1: **SCARFFO** (a character in a white suit), **PENETRATOR** (a bright explosion), **CHINESE GAME** (a colorful abstract pattern).
- Row 2: **FUNNY** (a grid of numbers), **HALT** (a character in a white suit), **ZWORHLE** (a maze).
- Row 3: **DIGGER** (a character with a pickaxe), **LIVING** (a character in a red suit), **VACUUM** (a colorful abstract pattern).
- Row 4: **MULTI LOAD** (a large arrow pointing left).

A grid of 10 game cartridge covers on a yellow background. The covers are arranged in five rows and two columns:

- Row 1: **FLY BUG** (a character in a white helmet), **ROMAN RIOT** (a character on a horse).
- Row 2: **JAIL ATTACK** (a blue background with a white bar), **DEATH** (a skull).
- Row 3: **KART RACE** (a kart).
- Row 4: **TRACKS KILLER** (a track).
- Row 5: **SPORTS** (a grid of sports balls), **SPY BIKE** (a red car).

FAST LOADING "BITURBO"

IL REGNO DELLA FANTASIA

Più volte nei nostri editoriali siamo tornati sul tema della fantasia. Lo facciamo anche questa volta perché crediamo che solo grazie alla fantasia si possa superare le barriere della nostra stanza e con l'aiuto del computer volare in mondi dove il lavoro e lo studio appaiono molto lontani, quasi inesistenti. In questo numero troverete la solita raffica di giochi bellissimi e alcune recensioni "fantastiche", nel senso che parlano di giochi fantastici per bellezza e interesse: giocherete con l'uomo Ragno e con i Ninja ma anche via modem con Agonistika.

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!

POTRETE VINCERE

da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato

Lire 150.000 per il listato

SULLA CASSETTA



CBM 64

LATO A



SPECTRUM

LATO B

4 SCERIFFO

FLY BUG

5 PENETRATOR

THE BLADER

6 FUNNY

JAIL ATTACK

7 CHINESE GAME

ROMAN RIOT

8 HALT

KART RACE

9 ZWORKLE

DEATH

10 DIGGER

TRACKS KILLER

11 LIVING

TIMMI & TOM

12 VACUUM

SPORTS 2

SPY BIKE

14 Agonistika anche via modem

18 Amazing Spiderman: la tela del ragno

20 Z-Out: nel regno degli alieni

22 Ninja Remix: il tempio dei ninja

24 Canon Ion: fotografare e computer

29 Vendo, compro, cerco, trovo

SCERIFFO

I film western sono un po' passati di moda ma a tutti, siamo certi, piace ricordare quelle belle avventure che hanno luogo in territori impervi e pieni di insidie e difficoltà come nel vecchio Far West. Ecco che il nostro programmatore ha pensato a voi proponendovi un divertente gioco nel quale impersonate lo sceriffo della città di Downtown. Il treno, che trasporta il carico della miniera d'oro verso la grande città dove verrà trasformato in bei biglietti utili a tutta la comunità, viene attaccato da un convoglio di indiani desiderosi di impadronirsi del prezioso bottino. Ma il nostro sceriffo non intende fargliela passare liscia ed è deciso a far fuori quanti più malviventi gli sia possibile. Aiutalo a saltare da un vagone all'altro fino a raggiungere la locomotiva e il capo della banda, ma soprattutto raccogli i vari oggetti che troverai sul percorso, stando attento a ritornare immediatamente a bordo dei vagoni.



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO

inizio gioco

FLY BOG

Ben ritrovati ragazzi!
Preparatevi ad affrontare una delle più entusiasmanti avventure a cui mai avreste pensato di partecipare. Nei panni di una formidabile formica, dotata di capacità non certo comuni, dovrete volare nell'azzurro cielo e raccogliere lungo il percorso, un certo numero di frutti, adagiati su alcuni balconi di una bella casetta.

Seguendo la sequenza dal computer dovrete raccogliervi tutti quanti facendo attenzione a determinati oggetti che potrebbero cadere sulla testolina della malcapitata formica da te impersonificata. Attenzione ai mostri volanti che svolazzano intorno a te procurandoti non pochi problemi.



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Q
A
O
P

alto
basso
sinistra
destra

PENETRATOR

I condotti del vecchio oleodotto sono stati lasciati fermi per parecchio tempo e al loro interno hanno fatto la tana una miriade di insetti. Ora però con il progredire della civiltà e la sempre maggiore esigenza di immagazzinare prodotti petroliferi, ecco che anche questo apparato è ritornato in auge e deve essere rimesso in funzione. Purtroppo con gli insetti insediati però non può essere utilizzato, ecco quindi che viene impiegata una sonda, che tu dovrai guidare, alla cui cima è stata fissata una telecamera per vedere tutto il circuito da percorrere. Dovrai muoverti rapidamente per distruggere tutte le uova di questi insetti, ma soprattutto dovrai stare attento a non stare troppo in contatto, se non con la parte terminale iniziale, con i vari insetti, o il cavo di collegamento verrà interrotto, costringendoti a ricominciare daccapo. Dopo che sarai riuscito a ripulire una zona dell'oleodotto, potrai iniziare con una nuova.



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO

F1

F2

inizio gioco

effetti sonori

musica

THE BLADER

Tappatevi il naso e preparatevi a giocare. Infatti, accaniti lettori, ci troviamo in un ambientino che non è certo uno dei più sani: le fognature di Tokio. Qui, nei più cupi e malsani meandri della metropoli, dovrete raggiungere il capo di una banda nemica che minaccia da tempo il tranquillo svolgersi della vita sociale. Dovrai affrontare a colpi di frusta e karate gli "sporchi" abitanti delle fogne e i pericolosi scagnozzi del tuo avversario. Puoi anche saltare per evitare i mostriciattoli che pullulano i paurosi meandri.

Buona fortuna!!



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

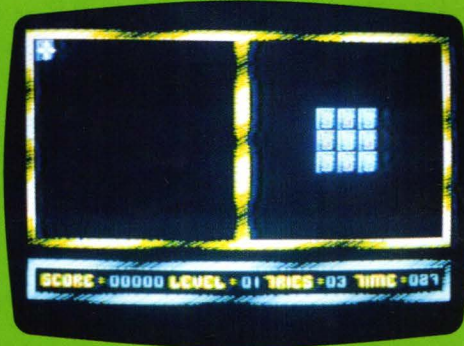
Tasti ridefinibili

C
B
M
6
4

S
A
M
U
E
L
S
I
M
O
N
S

FUNNY

La lotta contro il tempo vi fa impazzire, nel senso che vi prende e vi sentite mossi da una frenesia irresistibile di vincere? Il sangue vi ribolle, le viscere si stringono e siete convinti che con la prontezza di riflessi e l'abilità intrinseca che vi contraddistinguono riuscirete a vincere il computer e i suoi terribili trabocchetti. Ecco questo è il gioco che fa per voi. Avrete a disposizione un periodo di tempo veramente limitato, in questo lasso dovrete riprodurre fedelmente le caselle colorate che vi vengono proposte sulla destra del vostro schermo. Sembrerebbe una cosa facile a dirsi, ma provate a posizionare delle mattonelle colorate che cambiano di colore non appena ne posate un'altra di fianco o che spariscono nel punto che non vi piace quando tentate di eliminarla. Il divertimento è assicurato, ma soprattutto non fatevi prendere dallo sconforto se alle prime battute, verrete 'battuti'.



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO
SPAZIO

inizio gioco
elimina tavoletta

JAIL ATTACK

C'è stata una piccola rivoluzione all'interno del carcere di cui tu sei il direttore. Alcuni prigionieri sono fuggiti e il tuo compito è di catturarli e riportarli in carcere.

A disposizione hai una pistola che potrà essere ricaricata con le munizioni che troverai in giro, lungo l'arduo percorso.

Oltre a questo troverai anche delle chiavi, utili ad aprire alcune celle che danno sul tetto del carcere. Cerca di essere il più astuto possibile in modo tale da riportare i prigionieri nelle loro celle e nello stesso tempo ridurre al minimo lo spargimento di sangue.



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Q
A
O
P
SPACE

alto
basso
sinistra
destra
fuoco

CHINESE GAME

Un divertente solitario cinese è il gioco che vi proponiamo. Scopo del gioco è rimuovere quante più pietre ti è possibile nel più breve tempo. Puoi far sparire una pietra oltrepassandola con un'altra. Tuttavia ci sono alcune condizioni: 1. puoi saltare solo nelle quattro direzioni principali; 2. puoi saltare solo sopra una pietra alla volta; 3. non puoi muovere una pietra senza saltare sopra ad un'altra; 4. ci deve essere uno spazio dall'altra parte della pietra che tu oltrepassi. Seleziona una pietra saltandovi sopra e premi fuoco; questa diventa nera; muovi la freccia per oltrepassare una pietra e premi nuovamente fuoco, la pietra oltrepassata sparisce. Il computer ferma il gioco automaticamente quando non ci sono più salti possibili da fare. Ricorda che hai un tempo limite a disposizione e che devi quindi muoverti velocemente. Prova più volte fino a trovare la strategia migliore di gioco.



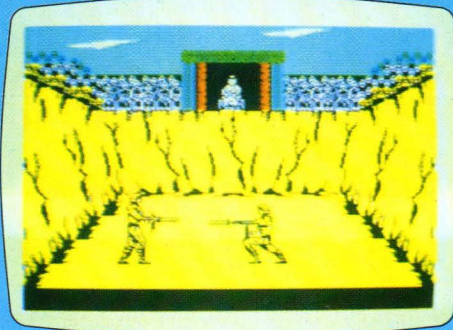
JOYSTICK PORTA 2

FUOCO

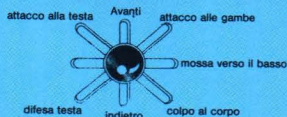
inizio gioco

ROMAN RIOT

L'impero romano è nelle vostre mani, o meglio nella forza dei muscoli, nella destrezza che saprete mostrare nel combattimento e nel coraggio che riuscirete a dimostrare affrontando i nemici. Ci troviamo nell'arena e dovrete affrontare, uno dopo l'altro, terribili avversari. Dalla vostra parte, però, avrete un grande dominio delle armi. Dopo aver selezionato i nemici e il modo di gioco muovete il joystick come segue!



SENZA SCHIACCIARE TASTO



UNA PRESSIONE JOYSTICK



DUE PRESSIONI JOYSTICK



HALT

Sul pianeta Workshop sono stati costruiti cinque generatori di energia che servono per rifornire quasi metà delle basi di tutta la galassia, dopodiché è stato costruito attorno al pianeta uno scudo protettivo in grado di difendere dagli attacchi esterni i generatori. Purtroppo alcune unità aliene hanno trovato il sistema di penetrare lo scudo esterno e stanno muovendo un massiccio attacco contro i generatori. Il tuo compito consisterà nel difendere queste importantissime postazioni dall'offensiva nemica; per fermare la corsa letale dei robot alieni bisogna posizionarsi con il mirino e sparare quindi un colpo energetico ad alto potenziale. La cosa non è semplice, perché spostare con velocità il mirino richiede una ottima abilità nel movimento e nervi saldi per scegliere con cura il momento dello sparo, per non esaurire i colpi e rimanere alla mercé degli invasori.



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO

inizio gioco

KART RACE

Ti trovi alla guida di un bellissimo Go-Kart che dovrai condurre lungo tre circuiti differenti, sfidando le vetture avversarie in una corsa contro il tempo. Fai attenzione alle curve strette che ti porteranno fuoristrada facilmente. Dovrai quindi essere molto abile a maneggiare il volante che, essendo molto sensibile, ti recherà non pochi problemi. Buona fortuna pilota e... buon divertimento.



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

ZWORKLE

Hai da poco ottenuto il tuo bel diploma in ingegneria idraulica e stai cercando un posto di lavoro adatto alle tue competenze e che soprattutto, oltre a darti una buona retribuzione, ti soddisfi. Finalmente sei stato chiamato ad un colloquio da una ditta multinazionale che costruisce impianti idrici per numerose città europee ed americane. Dopo averti fatto passare al vaglio della commissione esaminatrice per degli esami verbali, ti viene sottoposto uno strano metodo per analizzare le tue capacità. Sullo schermo del computer è rappresentato un rettangolo suddiviso in tanti quadratini. Tu avrai a disposizione di volta in volta dei segmenti di tubazioni e dovrai ruotarli e muoverli per tutto il rettangolo fino a posizionarli nel posto adatto. A mano a mano che proseguirai nella prova, le tue intuizioni saranno sempre più facili, ma attento il tempo ti è ostile.



JOYSTICK PORTA 1

FUOCO inizio gioco

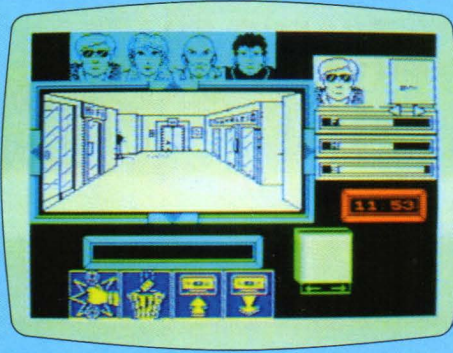
DEATH

Tratto da un famoso, quanto orripilante film, il gioco si snoda attraverso una serie di fatti e situazioni a dir poco da incubo.

Insieme ad altri tre tuoi compagni d'avventura, ti trovi in cima ad un supermercato, sul quale sei atterrato con il tuo elicottero personale.

Tutto il mondo è invaso da Zombi e anche il supermercato (ultimo baluardo di salvezza incontaminato) lo sta per essere.

Di conseguenza alternandoti con gli altri personaggi, ti dovrai avventurare alla ricerca di cibo e di un qualsiasi modo per sconfiggere i "morti viventi". Quando li incontri cerca di colpirli sulla testa, ma soprattutto presta attenzione ai vari oggetti che trovi lungo il percorso. Buona fortuna!



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Q alto
A basso
O sinistra
P destra
SPAZIO fuoco

DIGGER

George, un simpaticissimo abitante delle caverne, è alle prese con una serie di animali. Il compilatore del gioco li ha chiamati Draghetti, ma a noi non sembra abbiano nulla di amabile, loro. Infatti se il nostro George non sta più che attento sono pronti a fargli la pelle in un batter di ciglio. Il malcapitato abitante dei tempi della preistoria cerca di sbarcare il lunario procurandosi il cibo, in questo caso zigzagando in un prato di morbide carote che crescono nel terreno sito accanto alle prigioni dei draghetti. Ma, se nel compiere il suo mestiere George ne libera alcuni, questi, anziché essergli riconoscenti, si mettono alla caccia del nostro amico, come se fosse un guastafeste. Ma George ha proprio la lingua biforcuta e i draghetti avranno probabilmente la peggio!!



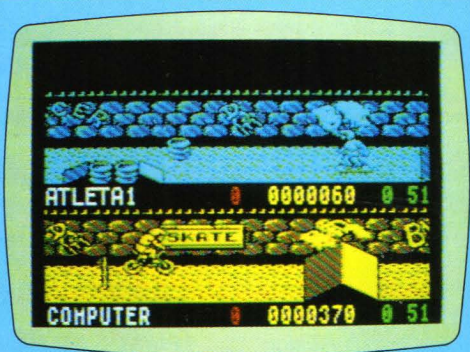
JOYSTICK PORTA 1

FUOCO

inizio gioco

TRACKS KILLER

In questo gioco non ti resta altra via di scelta: sfidare il computer lungo un percorso a cavallo di una mountain bike o in piedi sul tuo variopinto skateboard. Il tracciato è ricco di ostacoli e vincerà chi riuscirà per primo a compiere il tragitto-andata e ritorno - nel minor tempo possibile. All'inizio, prima di accedere alla gara vera e propria, potrai anche costruire il percorso come più ti aggrada, collocando gli ostacoli e i trampolini nei luoghi dove tu ritieni essere più opportuno. Buona fortuna!!



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

LIVING

Due poveri elefantini sono stati catturati da alcuni malviventi, che avrebbero voluto sfruttare le loro capacità acrobatiche e colpire gli avversari a suon di proboscideate. Ma purtroppo visto che i due animaletti non volevano collaborare sono stati rinchiusi in un labirinto nella foresta africana, con numerose bestiacce come guardiani. Ci sono infatti rane, lumache ed altri numerosi animali che tutte le volte che toccano gli elefantini fanno perdere loro una vita. In compenso i nostri amici sono molto perseveranti e continuano impavidi la loro corsa verso la fuga e la libertà soprattutto. Dovrete aiutarli a superare altezze mostruose facendoli arrampicare sulle poche pietre sporgenti, a non cadere nei trabocchetti, lance acuminata scoperte, e ad evitare gli altri animali se volete che riescano ad arrivare indenni all'uscita.



JOYSTICK PORTA 1/2

FUOCO	inizio gioco
P	1 giocatore
M	musica si/no
Q	fine gioco
RUN/STOP	pausa si/no

TIMMY & TOM

Nei panni di un tenerissimo gattino sei alla ricerca del tuo compagno di giochi e d'avventura, scomparso all'improvviso, e cioè un bel cucciolo di cane. Ora, tra mille pericoli, devi raccogliere tutte le bamboline che trovi per lo schermo e nello stesso tempo, guardarti attorno nella speranza di ritrovare il simpatico cagnolino. Il compito non sarebbe difficile se delle brutte bestiacce fameliche non ti corressero dietro con il chiaro tentativo di ucciderti. Buona fortuna!!



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

VACUUM

Per oltre 100 anni i laboratori di ricerca C.A.R.L. hanno testato nuovi robot in combattimenti per trovare il migliore. Il vincitore di questi duelli veniva poi utilizzato nelle miniere di metallo dei paesi stranieri, mentre il perdente finiva nella spazzatura. Ora la C.A.R.L. è fiera di presentare i primi due robot della nuova generazione, costruiti per questo nuovo tipo di divertimento, messo a punto per divertire generazioni di umani. Nel gioco i due robot devono raccogliere la preda in differenti campi di gioco e lanciarla nel goal. Se uno dei robot è riuscito ad afferrarla l'altro deve trasformarsi in palla, bocciarlo e cercare di metterlo a terra, per impedirgli di segnare un punto. Di tanto in tanto i duellanti verranno disturbati da un terzo robot, di tipo difettoso, che però aiuta sempre il perdente. Sul campo di gioco i due contendenti potranno trovare un nuovo corpo e potranno saltargli dentro a loro piacimento.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO + JOY sin/dx trasformazione
JOY su + FUOCO menu
1 prima marcia
2 seconda marcia
3 terza marcia
C salta nel corpo extra

N.B. Quando appare la scritta 1/2 giocatori, ferma il registratore; dopo aver effettuato la scelta, far ripartire il registratore.

SPORTS 2

Una giornata di salutare sport per tutti. Sono quattro le prove in programma e riguardano specialità alla portata di tutti o quasi.

CANOA

Al segnale di partenza dovete azionare velocemente il vostro joystick da sinistra a destra per aumentare la velocità della canoa. Combattetevi contro il computer ma anche contro il tempo che vi può regalare degli extrabonus.

RIGORI

Per dare potenza al tiro (attenti alla precisione però!) dovete muovere il joystick da sinistra a destra. Poi quando la palla è piazzata sul dischetto tirate. Il tempo della pressione sul bottone del joystick decide angolazione e direzione del tiro. Tre gol su 5 rigori per qualificarsi.

TRAMPOLINO SCI

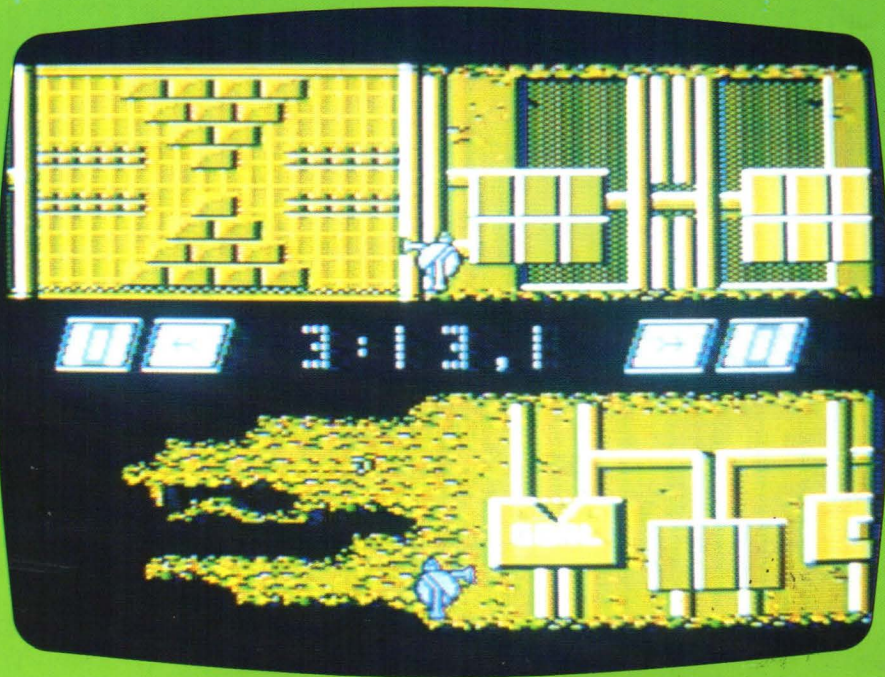
All'inizio del salto incrementate la velocità con il solito movimento del joystick, lasciate il bottone al momento giusto e rischiatevelo quando siete a terra per non cadere male.

TIRO ALLA FUNE

Tre possibilità per qualificarsi contro un avversario prescelto. Muovete il joystick nella solita maniera per sviluppare forza.



TASTI A VIDEO



SPY BIKE

Devi condurre una moto lungo una strada insidiata da veicoli nemici che tenteranno di farti uscire di strada e che comunque potrai colpire con dei missili. La vista è dall'alto e di tanto in tanto un camion ti rifornirà di armi e di mezzi più potenti. Il tempo a disposizione è pressoché illimitato e il tipo di missione da svolgere ti verrà indicato all'inizio del gioco, prima di iniziare la fase di gioco vera e propria. Buona fortuna!!



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

AGONISTIKA

DA OGGI SI GIOCA CON IL MODEM

A fine maggio si svolge a Roma il campionato di Agonistika. Ma per giocare semplicemente a Dungeons & Dragons non è necessario essere presenti di persona. Infatti grazie

alla combinazione di sofisticati ma non esoterici strumenti quali il computer, il telefono e il modem, chiunque può entrare in questo mondo fantastico e coordinare a distanza l'attività di un intero gruppo di personaggi. Lon-



**DUNGEONS
& DRAGONS®**

IV Campionato Nazionale a squadre

Grande convention conclusiva

ROMA - 24/25/26 maggio 91



tano, in un anfratto segreto Agonistika riceve i messaggi dei giocatori e coordina la partita. Il tavolo da gioco, i dadi, tutto l'abituale armamentario del giocatore è sostituito dal computer. Le distanze sono abolite, e con esse il disservizio postale che fino ad oggi ha impedito nel nostro paese il gioco in differita e isolato i giocatori che, per un motivo o per l'altro, non potevano incontrarsi di persona. Non si tratta però solo di giocare: a disposizione degli utenti ci sono altri servizi non meno utili ed importanti. Prima di tutto ben 17 "aree-conferenza" dedicate ai temi più disparati, dall'enigmistica al wargame tridimensionale e al boardgame, al gioco di ruolo più in generale, e altro ancora. Qui si possono scambiare messaggi, commenti, lasciare avvisi, lanciare nuove proposte, scrivere recensioni, chiedere consigli e informazioni, insomma comunicare con altri giocatori conosciuti o sconosciuti senza farsi bloccare dal tem-





po e dalle distanze. Dalla "sezione files" invece, come dal proverbiale pozzo di S. Patrizio, si possono estrarre e copiare sul proprio computer traduzioni, regolamenti, programmi d'utilità, "demo" di nuovi giochi, computergames: una vera e propria banca dati che conta, per crescere, anche e soprattutto sull'apporto degli utenti stessi. Infine un semplice programma, eseguibile in tempo reale, risolve definitivamente il problema principale del gioco a distanza: il tiro del dado. Ogni lancio, che può essere richiesto per dadi a qualsiasi numero di facce, viene registrato in un archivio non modificabile e reso disponibile ai giocatori in un'area apposita. L'accesso ad **Agonistika BBS** è del tutto gratuito ma regolamentato dall'uso di un codice personale che esclude la presenza di pseudonimi. Ci si può collegare tramite qualsiasi tipo di computer e agli utenti che lo richiedono viene inviato a casa un semplice manuale operativo. Chi ha poca confidenza con i computer non si deve spaventare, le conoscenze richieste per utilizzare **Agonistika BBS** sono poche e di facile apprendimento. In compenso, le possibilità offerte dal mezzo sono enormi e ancora largamente inesplorate. I programmi per il futuro prevedono in tempi brevi l'attivazione di una seconda linea telefonica, il potenziamento della banca dati e il collegamento su base nazionale con altri servizi di telematica amatoriale. E naturalmente nuovi giochi in cui coinvolgere un più grande numero di giocatori. ●

COME COLLEGARSI

Per collegarsi ad Agonistica BBS bisogna avere a disposizione un computer di qualsiasi tipo, un telefono ed un modem col relativo software di comunicazione. Il numero da chiamare è il 06/6787761 nell'orario dalle 19,30 fino alle 11,30 del giorno successivo. Nei giorni festivi il sistema funziona 24 ore su 24. I parametri di trasmissione sono N-8-1, la velocità può essere scelta dall'utente tra 300, 1200, 2400 bps. All'atto del primo collegamento l'utente avrà limitate possibilità di accesso. Dovrà scegliere una sua "password" e compilare un questionario. Dopo pochi giorni verrà ufficialmente abilitato e potrà usufruire di tutti i servizi previsti.

AGONISTIKA 91: LA RETE

TORINO

— Game centre, Via Lagrange 15, Tel. 011-512576
— Lords of Dragons (Pierandrea Saraco 011-7711696, Ciro Sacco 011-835009)

MILANO

— Coordinamento reg. lombardo:
Ass. Cult. Darkover "D&D Network" % Alessandro Zemignan, via Maritimi di Belfiore 2, Monza tel. 039/732460 (province di Milano, Como, Sondrio, Varese, Brescia, Pavia)

VENEZIA

— Homo Ludens c/o Antica Osteria da Codroma, Dorsoduro 2540, tel. 041-5204161. Leo Colovini 041-5344619

TRIESTE

— Massimo Brelich, Via Catalani, 4, tel. 040-810800.

GENOVA

— Labyrinth, Vico S. Antonio 5-3/a, tel. 010-295610
(aperto lun-mar-gio-ven 21,30-24,00 / sab 13.30-19,00) Paolo Fasce tel. 010-887969.
Centro Gioco Educativo, Corso Buenos Aires 3R, tel. 010-592691

LA SPEZIA

— Associazione Masters Spezzini, c/o Oratorio salesiano "Don Bosco", Via Roma 128. Marco Tabini tel. 0187-23720 - Simone Carozzo tel. 0187-511634

FORLÌ

— Centro Giovanile "Lo Specchio", Via Palareti 1, tel. 0543-60526
PTB Giocattolo, Corso Repubblica 134, tel. 0543-32435

FERRARA

— Hobbit Club c/o Gianluca Roncati, Via Carducci 11, tel. 0532-95549.

FIRENZE

— Lo Stratagemma, Via Giusti 25, tel. 055-2477655 Alessandro Ivanoff tel. 055-352858.

PISA

— Strategiochi, Via S. Andrea 15, tel. 050-542590

VIAREGGIO

— Strategiochi, Via S. Francesco 205, tel. 0584-46360
Simone Peruzzi, tel. 0584-51420

FALCONARA (AN)

— Circolo Pickwick, Via Fiumesino (ex scuola materna), tel. 071-914209. Luca Di Noto tel. 071-910536

ROMA

— Strategia e Tattica, Via del Colosseo 5, tel. 06-6787761/6789400
Associazione Culturale Agonistika, tel. 06-5899287

PESCARA

— La Città del Sole, Viale Regina Margherita 30, tel. 085-295356

NAPOLI

— Diego Di Dato, III Traversa D. Fontana 41, tel. 081-5467559

BARI

— OB-BIT Club, via Benedetto XIII, 3 tel. 080/512844 - Alessandro Cingolani, tel. 080-5227128

PALERMO

— Circolo Oscurità, Via S. Martino 12
Giuseppe Siino tel. 091-6257664

CAGLIARI

— La Città del Sole, Via Abba 21/a, tel. 070-669387
Giovanni Pasini tel. 070-572707
Christian Salas tel. 070-581210

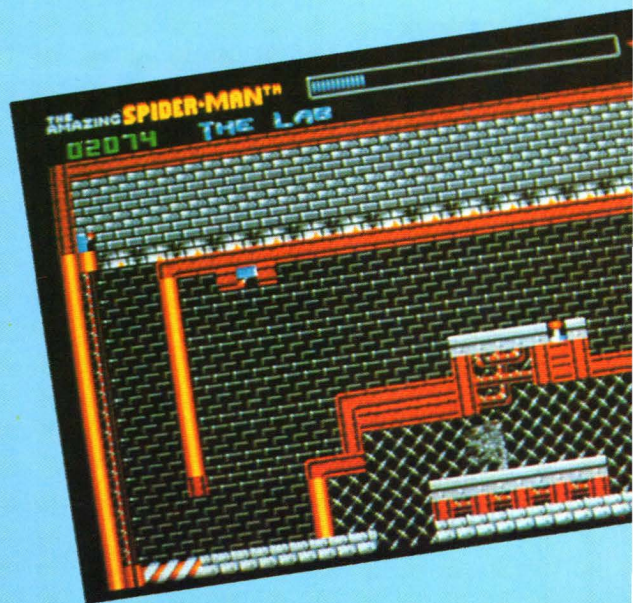
the AMAZING SPIDER-MAN®

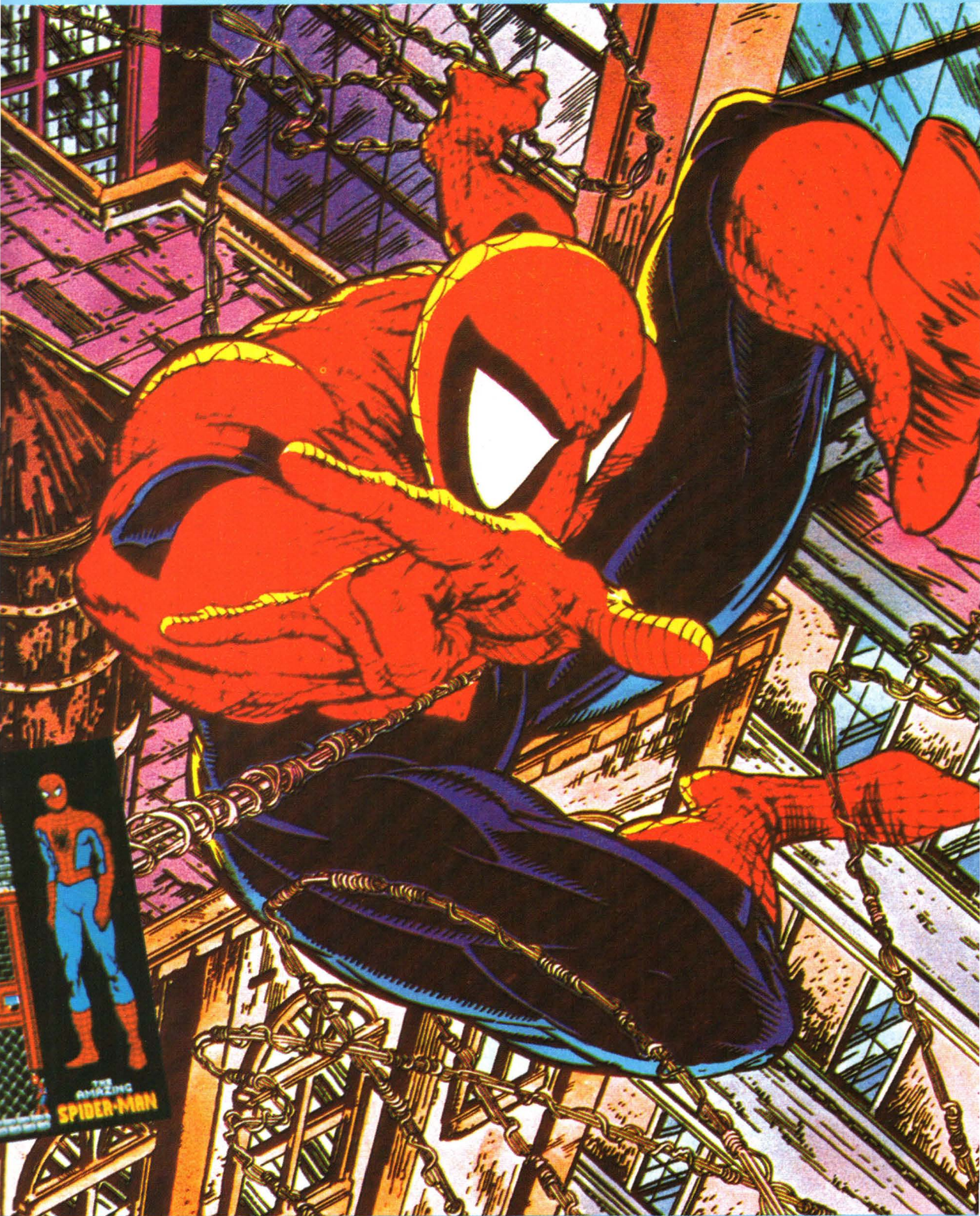
Peter Parker, liceale secchione, viene morso da un ragno radioattivo acquistandone la forza, la velocità e la percezione dei pericoli. Parker inventa un fluido per la creazione di reti artificiali, indossa un costume rosso e blu e si trasforma in Spiderman, terrore del crimine. Creato nel 1962 da Stan Lee e Steve Ditko, **Spiderman** è ancor oggi un fumetto sulla cresta dell'onda. Dopo un primo tentativo per le macchine a 8 bit della Adventure International, Spiderman torna oggi alla grande nel mondo dei videogiochi con un gioco che (stranamente) si basa più sugli enigmi e i rompicapo che sull'azione pura e semplice. Mysterio, un antico avversario del nostro eroe, ne rapisce la moglie Mary Jane Watson Parker e la tiene prigioniera in uno studio cinematografico abbandonato — e quindi ricco di trappole e di personaggi bizzarri. Mentre i videogiochi sembrano sempre più orientati su una grafica sfarzosa e su animazioni complesse (spesso a discapito della meccanica di gioco), questo gioco va contro tendenza: lo sprite di Spiderman è piccolo, nitido e facile da controllare, si arrampica ovunque, schizza tele di ragno sui cattivi e salta da una parte all'altra.

All'inizio, c'è un gran daffare tra leve e pulsanti per trovare l'uscita, ma poi i problemi si fanno più complessi, e gli avversari non mancano. Tra le altre cose, dovrete sfuggire a un complesso laser che si può aggirare solo premendo una leva dello schermo precedente. Alla fine di ogni livello, si passa al suc-

cessivo in un modo inedito: Spiderman giunge in una sala dove c'è un enorme ciak cinematografico e balzando su di esso dà inizio al nuovo livello. A lato dello schermo, c'è un indicatore dell'energia che gli rimane. Spiderman può muoversi in modo praticamente illimitato, a parte certe superfici che Mysterio ha reso "a prova di ragno"... il che rende molto difficile sfuggirgli.

Spiderman è originale, difficile e divertente, e il suo singolare impianto di gioco di enigmi non fa rimpiangere un tradizionale gioco d'azione.





Z-OUT



Uno dei maggiori (e meritati) successi della passata stagione è stato **X-Out** della Rainbow Arts, il gioco più ricco di armi e di mostri impressionanti mai visto. L'inevitabile seguito, **Z-Out**, è arrivato senza clamore — ma è un gioco più che egregio!

Proprio mentre la vostra razza sta festeggiando la vittoria, giunge notizia di un nuovo attacco, e il governo vi richiama subito in servizio per affidarvi una difficile missione: distruggere il pianeta d'origine degli invasori e porre fine una volta per tutte alla loro minaccia.

Esteticamente e tecnicamente, **Z-Out** appa-

re molto simile al predecessore (anche qui sei livelli a scrolling orizzontale, con un grosso mostro alla fine di ciascuno di essi), ma la grafica è migliore e vanta eccezionali scorcii organici e high tech alla maniera di H.R. Geiger (**Alien**), le formazioni nemiche sono più veloci e più micidiali di quelle del gioco precedente e c'è un modo a due giocatori che permette di divertirsi con un amico: insomma, un gioco avventuroso estremamente piacevole malgrado un intreccio decisamente trito.

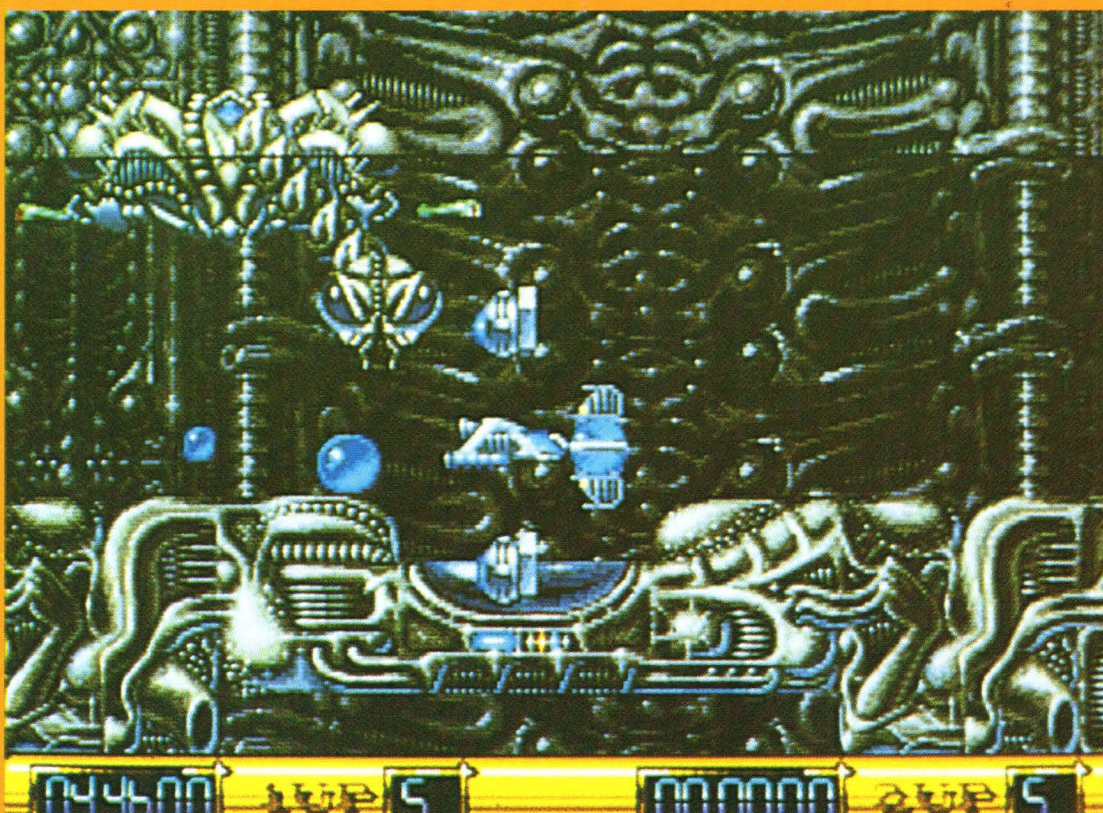
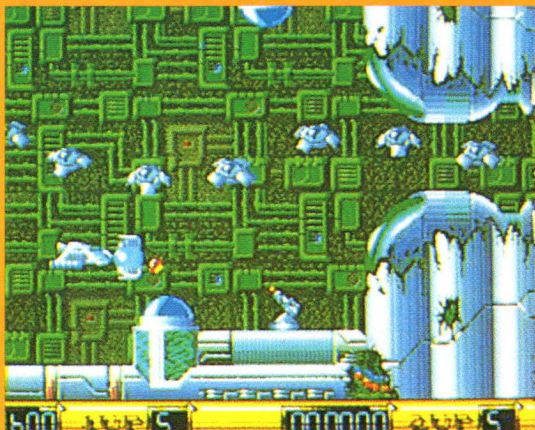
All'inizio dell'azione, la vostra misera nave si trova ad affrontare intere flotte nemiche, nonché i guardiani di rito — che adesso non ap-



paiono solo alla fine di ogni livello ma anche strada facendo: sono ovviamente letali, e farsi toccare da loro o dai loro proiettili significa perdere una delle vostre cinque vite. Per fortuna troverete in giro delle nuove armi sotto forma di capsule colorate che appaiono quando si colpiscono certi alieni. Tra di esse c'è il satellite che vi precede proteggendovi dai colpi avversari, i proiettili zig zag capaci di penetrare qualsiasi difesa e i po-


tenti cannoni laterali. Il guaio è che perdendo una vita perdetevi anche tutte le vostre armi.

Pur non offrendo nulla di originale, **Z-Out** è un eccellente gioco d'azione che non teme rivali. La grafica è variata ed eccellente — si veda in particolare il livello tre, ispirato da **Alien** — e i mostri sono ancora migliori di quelli di **X-Out**.





NINJA REMIX




Sono passati più di cinque anni dall'uscita dello storico **Way of the Exploding Fist**, uno dei primi giochi di arti marziali (il primo fu il rozzo **Kung Fu** della Bug Byte). Da allora in poi ci fu un'ondata di simulazioni di arti marziali, tra cui si distinse **Last Ninja** della System 3, un gioco di strategia e di combattimento con la migliore grafica fino ad allora mai vista sul 64. A causa di alcune difficoltà questo gioco non ebbe mai una versione Amiga, mentre un **Ninja 2** programmato dalla Activision ma pubblicato dalla System 3 non ottenne un grande successo. Oggi però la System 3 vuole "riabilitarsi" con **Ninja Remix**, che riprende le migliori trovate del primo **Last Ninja** integrandole con parecchie novità.

Sull'isola di Lin Fen si trova il tempio della Ninja Bianca in cui sono custodite le sacre pergamene di Koga. Una notte, una banda di assassini invade l'isola, stermina i ninja e ruba le pergamene. Dieci anni dopo, toccherà a un giovane accolto di vendicare gli amici caduti e di recuperare le pergamene.

Ninja Remix è composto di sei livelli, ciascuno dei quali comprende dai venticinque ai cinquanta schermi. Al primo livello, occorre superare un terribile drago orientale per poi scalare delle grandi scogliere e giungere al palazzo del secondo livello. Ci si avvicina al palazzo passando per i giardini, che pullulano di truppe nemiche, e si penetra in esso attraverso tetri sotterranei, mentre i livelli successivi si svolgono tutti nel palazzo.

Quando si entra in un livello, ogni oggetto presente in esso lampeggia per segnalare la propria presenza — ricordate che le mele servono a riprendere energia. I ninja possono inoltre cercare conforto pregando in particolari tempietti, presso i quali riceveranno preziose informazioni.

Come già nei giochi precedenti, anche la grafica di **Ninja Remix** si ispira al cinema giapponese classico di Akira Kurosawa, come si può vedere tra l'altro nella varietà e nel colore dei giardini e nelle elaborate decorazioni della fortezza. I personaggi invece tengono conto dei costumi dei clan della storia giapponese.

L'arte del Ninjitsu è sempre rimasta misteriosa, dato che i suoi praticanti erano soprattutto spie e sicari. Nata prima del 400 a.C., solo ora essa comincia ad essere parzialmente conosciuta dai non specialisti. All'inizio del gioco, il nostro ninja vestito in nero



se la cava anche senza armi (grazie ai movimenti del joystick e al pulsante di fuoco può eseguire una quantità di pugni e di calci), ma in seguito si servirà di nunchaku, shuriken, spade, picche e bombe fumogene. Egli può inoltre eseguire salti di ampiezza variabile, cosa molto utile ai primi livelli, che sono pieni di paludi e di fiumi.



Canon

ION

FOTO E PC



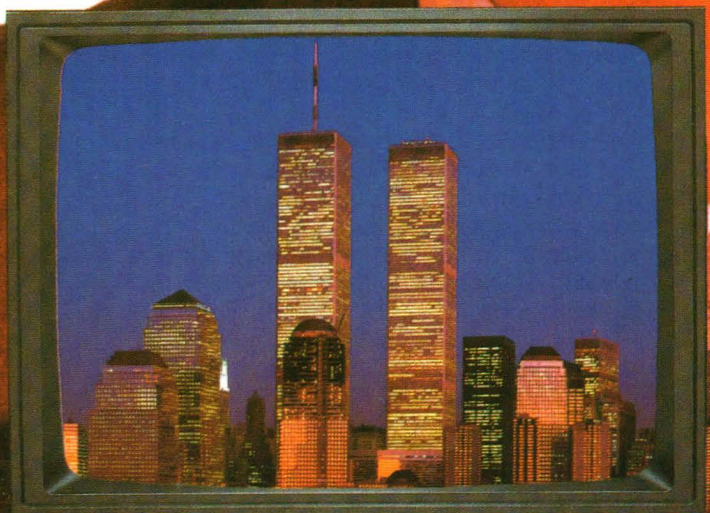
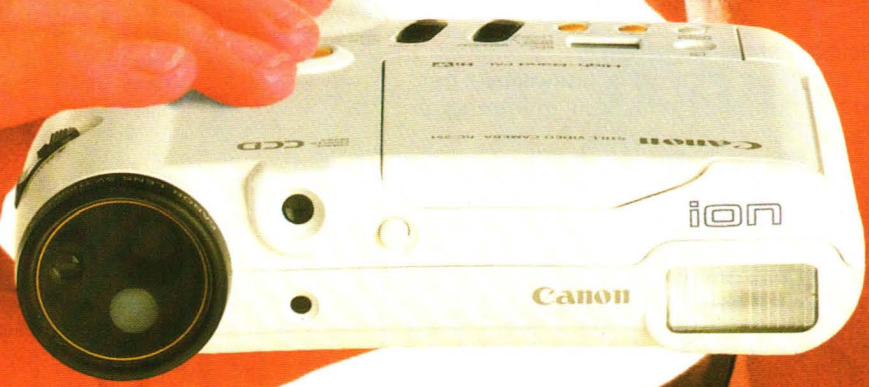
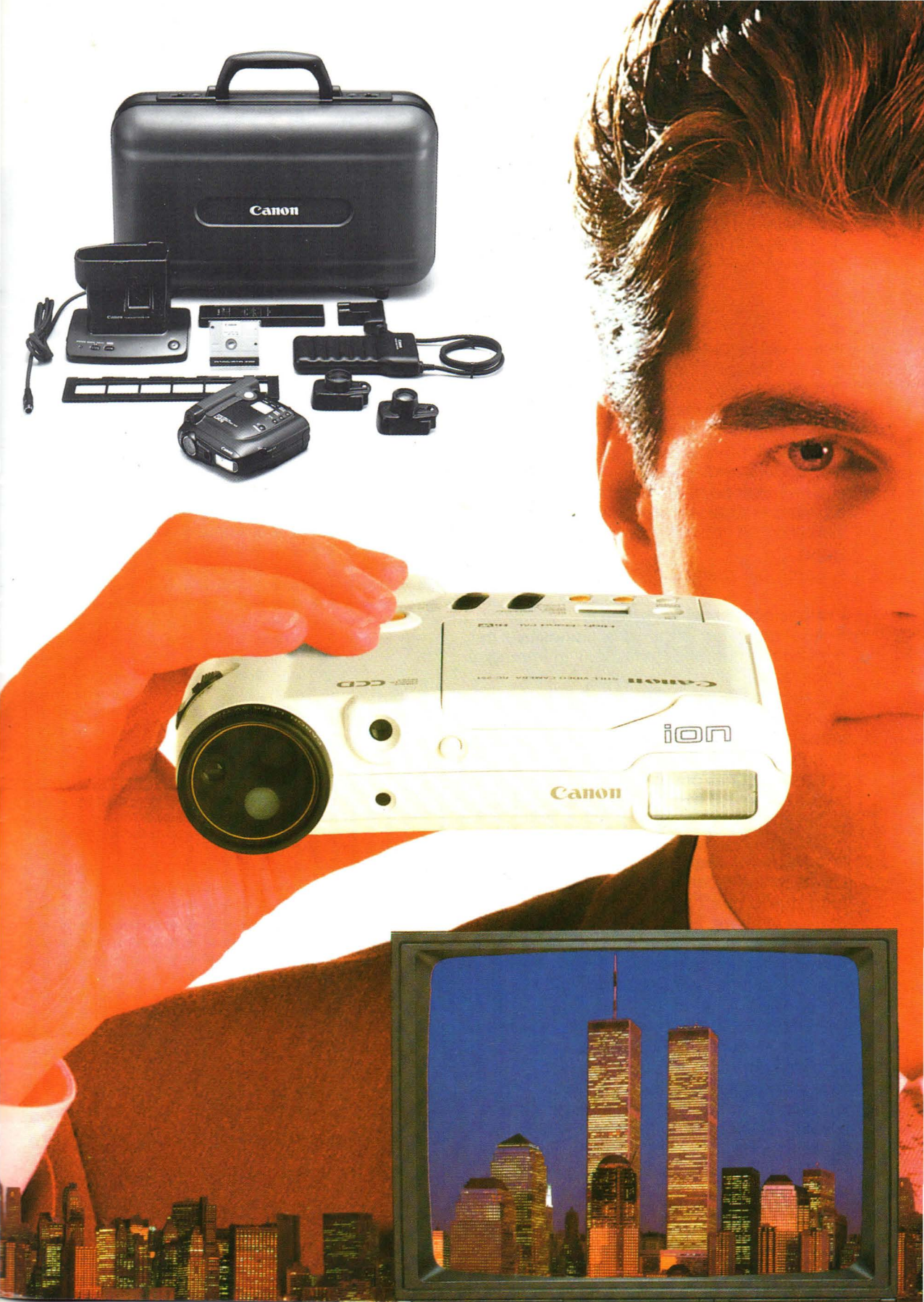
La Canon ha presentato la nuova Still Video Camera RC - 260 con nuove caratteristiche ed accessori che offrono e ampliano tutti i vantaggi della fotografia elettronica, per uso domestico e professionale. Still Video è una tecnologia rivoluzionaria, che permette ai suoi utenti di scattare 50 "fotografie" con una macchina che non utilizza pellicola, ma floppy disks, consentendo poi di visualizzarle sullo schermo di un televisore.

La registrazione elettronica delle immagini permette di usare la RC 260 in diversi modi. Sul lavoro, per esempio, può essere un mezzo per inserire immagini in un personal computer, un aiuto nella preparazione di presentazioni con materiale DTP e database di immagini. Ottici, architetti, pubblicitari, polizia e agenzie di assicurazioni stanno utilizzando la Still Video Camera ION quando necessitano di registrare e immagazzinare immagini necessarie alla vendita o allo sviluppo del business.

Anche a casa la RC 260 offre agli utilizzatori un mondo di nuove opportunità per divertirsi sempre più facilmente.

Le immagini possono essere personalizzate e prodotte con innovazioni originali, ad esempio in sequenze animate.

La RC 260 può essere utilizzata anche per collezioni d'immagini, automobili, case, animali, francobolli e monete.



Le nuove caratteristiche di ION RC 260 comprendono:

- Un nuovo corpo del peso di soli 410 gr. che comprende tutte le funzioni di proiezione, ripresa e cancellazione. Il floppy disk è posto nella parte inferiore della macchina.
- Scatto e proiezione intervallati. Lo scatto può essere temporizzato automaticamente da 1 a 99 minuti. La proiezione può avvenire in modo temporizzato con un intervallo di 3,5 secondi ogni immagine.
- Telecomando a raggi infrarossi che consente di modificare tracce, informazioni su data e ora, pilotare la macchina e spegnerla.
- Una funzione di preview che consente una immediata visione delle immagini al fine di poterne valutare immediatamente la qualità.
- Una nuova funzione di cancellazione completa del floppy disk, oltre alla cancellazione per singola immagine.
- Una funzione di memorizzazione sul fotogramma di data, ora e numero fotogramma visualizzabili opzionalmente in fase di proiezione.
- Lente più grandangolare (circa 50 mm)

I nuovi accessori includono:

- Adattatore per negativi e diapositive per convertire fotografie tradizionali in immagini visualizzabili direttamente su TV.
- Batteria esterna supplementare che garantisce alimentazione per scattare fino a 4000 immagini oppure una proiezione ininterrotta di un'ora.
- Lenti opzionali per aumentare l'apertura focale (fattore 1,3 in più) o diminuirla (fattore 0,7 in meno).
- Segnale S-Video in output per aumentare la qualità del segnale.

La macchina è completamente automatica e tutto quello che l'utente deve fare è inquadrare e scattare. Ha il fuoco fisso, self-timer, esposizione automatica e flash, utilizza batterie ricaricabili, può fare foto a scatto singolo e multiplo (tre per secondo), ha l'intervalometro.

La ION RC 260 può essere utilizzata in un sistema a seconda dell'applicazione: si collega con un VCR (per un immagazzinamento di immagini alternativo), con le TV portatili a cristalli liquidi, con una stampante laser a colori CANON.

Come device di acquisizione, la Still Video RC 251 può essere collegata tramite una apposita interfaccia, a PC IBM, Macintosh, Amiga e Atari computers.



CARATTERISTICHE TECNICHE

Tipo: Macchina fotografica con otturatore elettronico
Meccanismo di lettura immagine: CCD da 1/2 pollice (786 pixel in orizzontale)

Modo registrazione/riproduzione: Modo Campo

Segnale video: Sistema PAL

Supporto di registrazione: Dischetto still video

Obiettivo: Incorporato, a fuoco fisso con meccanismo macro per primi piani a 30 cm.

Lunghezza focale/diaframma: 11 mm (equivalente a 60 mm su reflex 35 mm), f/2,8

Campo di ripresa: Da 1 m a infinito (30 cm dalla superficie di lettura del CCD in modo macro)

Mirino: Mirino a immagine secondaria reale. INGRANDIMENTO: 0,55x. ANGOLO DI COPERTURA: 84%.

REGOLAZIONE DIOTTRICA: Da -4 a +2 diotrie

Sistema di lettura della luce: Esposizione automatica a retroazione con sensore fotometrico esterno o segnale CCD

Modo esposizione: AE programma (1/30 sec., da f/2,8 a 1/500 sec., f/22)

Campo di lettura: Da EV8 a EV18 (equivalente a 100 ISO)



Compensazione dell'esposizione: + 1.5V (tramite pulsante di compensazione dell'esposizione)

Velocità sincronizzazione flash: 1/25 sec.

Modalità scatto bilanciamento del bianco: Sistema a tracciamento automatico. Ripresa singola e continua (3 immagini/sec)

Autoscatto: Ritardo di 10 secondi

Flash: Incorporato, del tipo a regolazione in base alla luce. MODI FLASH: Auto (a EV8 o meno), ON/OFF. DISTANZA DI COPERTURA: Circa 3 m.

Uscita video: 1Vp-p, 75Ω, non bilanciato (mini-jack diametro 2,5 mm)

Risoluzione orizzontale: Registrazione/Riproduzione: 300 linee TV (min.). Riproduzione: 350 linee TV (min.)

Funzione di riproduzione: Riproduzione di immagini singole o continue (circa 4 immagini/sec) tramite pulsanti Forward/Reverse: la funzione di riproduzione viene automaticamente annullata quando la proiezione di una singola immagine supera i 2 minuti (con Accumulatore BP-4P) o i 15 minuti (con Caricabatteria BA-24P/AC Accoppiatore AV-C25)

Funzione di cancellazione: Cancellazione per immagini singole

Pannello LCD: LCD alfanumerico a 7 segmenti e 2 ci-

fre, ed un segnale che si accende o lampeggia per indicare: numero di traccia, modo ripresa, condizioni del dischetto, condizioni della batteria, eventuali errori.

Informazioni nel mirino: Un indicatore si accende quando è terminata la carica del flash e lampeggia per indicare il fuori campo di bassa luminosità e il periodo di carica del flash; avvertimenti; macrofotografia

Modi inizializzazione dischetto: NORMALE: La testina si posiziona automaticamente in prossimità dell'ultima traccia registrata (quella col numero più alto). INSERIMENTO: La testina si posiziona manualmente tramite i pulsanti Forward/Reverse

Alimentazione: Accumulatore BP-4P (batteria esclusiva, 8V, 200mAh)

Durata batteria: RIPRESA: circa 800 foto senza flash. Circa 200-300 foto con uso del flash al 25% (a 25°C a piena carica). RIPRODUZIONE: Circa 10-15 minuti (a 25°C a piena carica)

Presca per treppiede: È fornita la Action Grip opzionale AG-C25

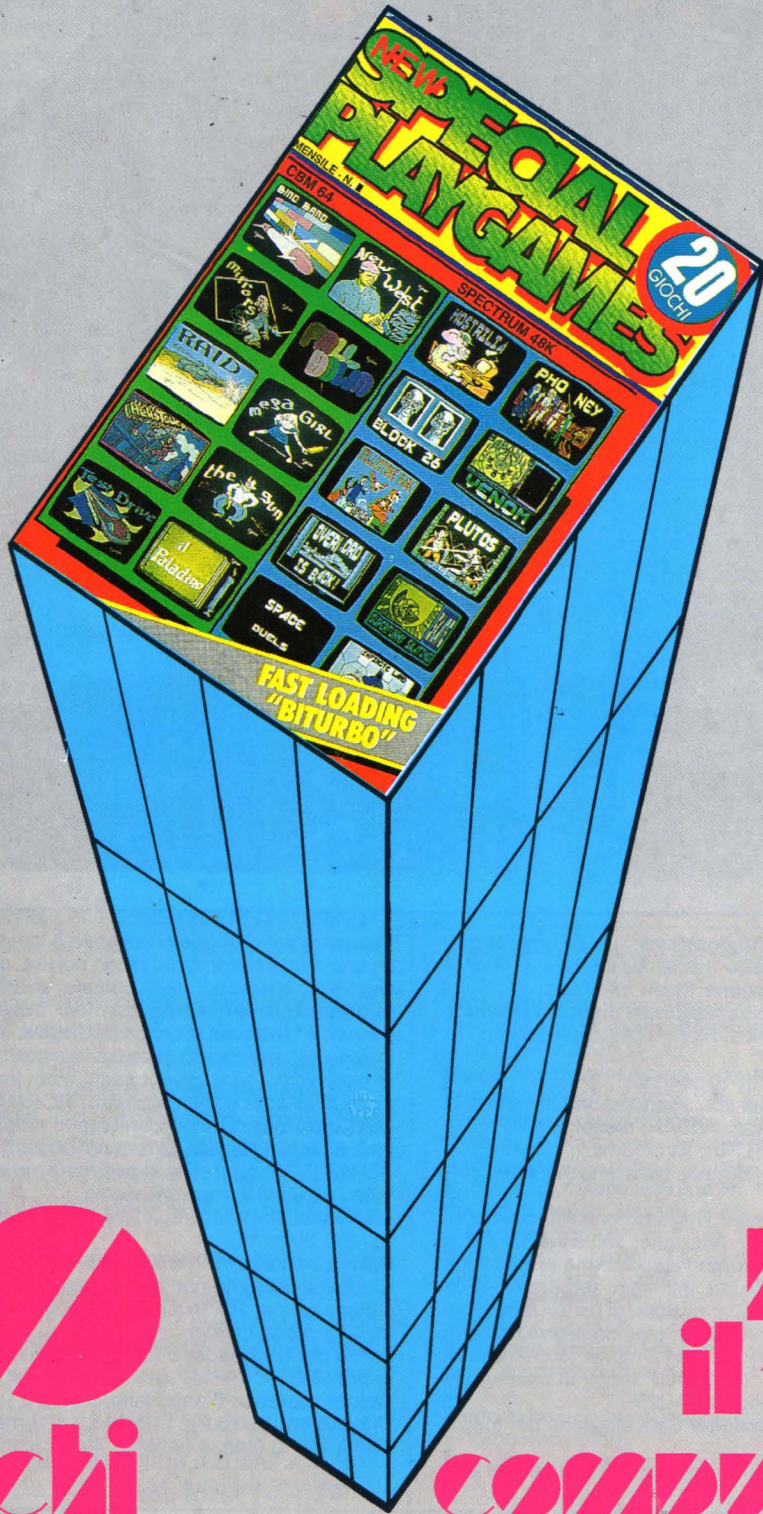
Colore esterno: Bianco latte o nero

Dimensioni (LxHxP): 142x34,5 x 106 mm

Peso: 425 g (senza batteria) 490 g (con batteria)

OGNI MESE NELLA TUA EDICOLA

C
B
M



S
P
E
C
T
R
U
M

20
giochi

per
il tuo
computer

VENDO COMPRO CERCO TROVO

● Ecco un'altra mitica offerta di Bloy: "Le spese postali e la cassetta a vostra carico". Mandate una lettera per ordinare. Vendo giochi su nastro Commodore 64 e 128 da 2000 in poi, ecco una misera listicina: Subbuteo, Fallenange 2, Golden Axe, Turrican, Basket Manager, Honkey Hong Fury, Creatures, E-Swat Cyber Police, Delta, Gadgets, Willy 2, Baby Jack con Kit, Citadel, Op. Wolf, Dama, Microprose Soccer, Ledstorm, Heatsaker, Super Wonderboy, Roberto Talotta - Via Schipani 21 - 88100 Catanzaro.

● Vendo il programma per trasformare lo Spectrum in CBM 64 e il CBM 64 in Spectrum, ambedue a solo L. 25.000 più 8.000 programmi a L. 1.000 cadauno. Donato Sebastiano - c.p. 4085 Firenze - Campo Marte.

● Hei ragazzi, ecco babbo Natale che vi porta i regali per Commodore 64 e 128 su nastro vecchi, nuovi, nuovissimi giochi e utilities, ecco un piccolissimo esempio: Power Drift, Creatures, Time Machine, Deliverance, Super Wonderboy, Rock'n Roll, Delta, Heatsaker, Space Ball, S.E.U.C.K., Shadow Warriors, Turrican, Italia 90, Microprose Soccer, Mexico '86, Kick Off, Bubble Bobble, Zombi e moltissimi altri ancora + spese postali solo posta.

Talotta Roberto (By Bloy) - Via Schipani 21 - 88100 Catanzaro.

● La Convention Soft vende i migliori giochi per il vostro CBM 64 su cassetta, alcuni esempi: Tusker, Beyond the ice palace, Robocop, 1-2, Hang on, Asterix, Pit Stop 2, Summer Games 1-2, World Games, Winter Games, The Games Summer Edition, Summer Olimpiad, The amazing Spiderman, Dragon's Lair, Masters, Predator, Gryzor, The Last Ninja, Bolle Bolle. E.H. International Soccer, World Cup 90, Tennis. Power at sea. Telefonare dalle 14.00 alle 19.30 per lista gratuita.

Poggetti Andrea - Via St. Martino in Lano - 53034 Colle Val d'Esla (SI) - Tel. 0577/971029.

● Vendo al prezzo stracciato di L. 50.000 oltre 250 giochi originali e non su cassetta. Alcuni titoli: Football of the year, Kick Off, Pit Stop, Paperboy, Cabal, Dragon's Lair, e molti altri. Telefonare il giovedì e chiedere di: Andrea Fusi - Via Varesina 70 - 20156 Milano - Tel. 362018.

● Vendo giochi per CBM 64 quali: Maniac mansion, Knight Games, Rambo III, WWF Wrestling e altri, da L. 1.000 a L. 5.000.

Matteo Plotegher - Via Donizetti 15 - Rovereto (TN) - Tel. 0464/413827.

● Cerco cassetta Special Program n. 24 e Special Playgames n. 14.

Rebuffini Mauri Via Giovanni XXIII 7 - Dalmine (BG) - Tel. 501643.

● Compriamo giochi a L. 1.000: Bubble Bobble, a L. 1.500 Ghost Busters, a L. 1.000 2 Boggy Boy e 2 Road Run.

Ferelli Federico - Via Pastrengo 37 - 04012 Cisterna (LT) - Tel. 06/2697774.

● Gianluca e Ettore Software (Albenga) vi offrono un sacco di novità per C64 disk e tape: Creatures, Ikari Warriors, Dyzar Compilation, Treas 1-2-3, Highly Bombjack III, Eswat, Squadron, Strider II, Golden Axe, Narc, Tourties e 1000 altri titoli pensabili come i giochi che hanno ideato su cartuccia a L. 69.000. Da noi li troverete in versioni su disco: esc. Chase HQ2, Robocop II, Baldans Puznic ed altre novità, anche scambi. Ritondale G. Luca - Via Arossia 10 - 17031 Albenga (SV) - Tel. 0182/541536.

● Vendo per C64 su disco tutte le ultimissime novità: Shadow of the Beast, Cyberball, U.N. Squadron, Strider II, Rick Dangerous II, Storn Lord II, Atomik Robokid, Creatures, Duck Tales, Die Hard, Welltris, Fire e Forget II, Days of Thunder, Wrath of the Demon, Last Ninja 3, Chase HQ II, e tantissimi altri. I prezzi sono: 3000 i giochi passati da disco a disco, 5000 da cartuccia a disco, sconti e omaggi per quantità.

Seggiani Cristiano - Via Provinciale 18 - 58040 Stribugliano (GR) - Tel. 0564/962009.

● Vendo eccezionali giochi per C64 su nastro, prezzi rarissimi, nastri di ottima qualità, giochi nuovi e attuali come: Batman, Indiana Jones, The Last Crusade, Robocop, Ghostbusters II, Bubble Bobble, Word Soccer, Italia '90, Liverpool, Emly

**LA DIREZIONE NON È RESPONSABILE
DEL CONTENUTO DEGLI ANNUNCI
PUBBLICATI COME SERVIZIO GRATUITO**

**In questa rubrica Special
Program intende ospitare tutte
quelle proposte di scambio,
acquisto e anche vendita di
programmi e computer. Dalla
quantità delle lettere che ci
manderete imposteremo la
rivista. Attendiamo proposte
anche dai possessori
di altre marche.**

**Indirizzate a Società SIPE srl,
- Vendo, compro, cerco, trovo -
via Ausonio, 26 - 20123 Milano**

Hughes Soccer, Soccer 3D, Dragon Ninja, Rambo, I, II, III, World Games, Days of Tunder, Keny Delights Soccer e qualsiasi tipo di calcio. Lombardi Stefano - Via del Merlo - 55051 Barga (Lucca) - Tel. 0583/710495.

● Alt! Fermo, non andare oltre. Vendo i migliori giochi tra cui: Ritorno al Futuro 2, Enduro Racer, Renegade Platoon, Rastan, R-Type, Ghostbuster, Escape from Singes Castle, California games, Combat School, Barbarian 2, Green Beret, Ye ar Kung Fu, Buggy Boy, Star War, Kick start 2, After Burner. Dalle 3000 alle 5000 lire al gioco, e molti Special Program e Playgames, inoltre 2 registratori, uno nuovo mai usato ancora nella scatola a L. 25.000. Compro Paperboy, Wwf Wrestling, Pang, Total Regal, Predator, Black Tiger, Tiger Road, Turtles, a L. 4.000. Donato Disabato - Via XXV Aprile 1 - 21044 Lavarina (VA) - Tel. 0331/212404.

● Cerco con urgenza i seguenti giochi: Valido programma Totocalcio L. 2.000, Barbarian 1-2, Batman, Beverly Hills Cop L. 2000 su cassetta per C64 e inoltre Floppy Disk Drive, ottimo prezzo.

Gabriele Manca - V. Luigi Cadorna 6 - 96100 Siracusa (SR) - Tel. 0931/63389.

● Vendo Commodore 64 New + drive TS 41 + pistola luminosa e 21 favolosi giochi per Drive tra cui: Shinobi, Castle Master, Rainbow Islands, Roger Rabbit, Giorni di tuono, Flinbo's Quest, Golden Axe e molti altri.

Massimo Seripa - Via Villa Nuova 7/8 - 16010 Co-goletto - Tel. 010/9181314.

● Vendo computer 128 Commodore, ottime condizioni, + registratore + trasformatore + joystick, cassette: Rambo III, Bubble Bobble, Skate or Die, First, Pacmania, World Games. Francesco Berneschi - Via A. Diaz 2 - Badia al Pino (Arezzo) - Tel. 497682.

● Fra tanti annunci hai trovato quello giusto. Vendo a prezzi stracciati (fino a L. 1.800, disco compreso) tantissimi e nuovissimi programmi per Amiga, ecco qualche titolo: Dick Tracy, Power Monger, Total Recall, James Bond, Lupo Alberto, ecc. Vendo anche disci vuoti da 3/12 (fino a L. 1.050 a disco).

Riccardo Stella - Via Falautano 16 - 94100 Enna - Tel. 0935/500982.

● Vendo cassette originali con ultimi arrivi: Challenger, Chase HQ II, Cabal, ecc., e tanti altri. Per la lista telefonare o scrivere a:

Scarpelloni Francesco - Via G. Di Vittorio 22/C - Ellera (PG) - Tel. 075/798084.

● Cerco urgentemente i seguenti giochi per C64 che non superino L. 4.000 cadauno: Batman, Ghostbusters, Wonderboy 1,2,3, Mario Bros, Double Dragon 2, Indiana Jones 3. Cognetti Enrico - Via Genova 43 - 10126 Torino - Tel. 671892.

● Eccezionale! Vendo su disco tutte le ultimissime novità e non a prezzi bassissimi: Ninja Turtles, Last Ninja 1,2,3, Remix, Eswat, Wart of the demon, Shadow of the beast, Total real, Gazza, Soccer 2, quasi tutti i giochi del calcio, Un squadrow Narc, Robokip, Days of thunder, Batman, Dick Tracy, Intoccabili, Last Levania, Dr. Doom Rev., Robocop 1/2, Strider 2, Rick Dangerous 2, 200 Dwich, Pipe Mania, Klax, 3D Soccer, giochi e immagini pronò, After the war, Ghost'n Goblins, Gools'n Ghost, Golden Axe, Ghostbuster 1/2, Myth, 3D Tennis, e tantissimi altri. Telefonare ore pasti.

Claudio Fioravanti - Via della Mura 3 - 58033 Castel del Piano (GR) - Tel. 0564/955695.

● Compro per C64 cassette con: Robocop, Kick Off 2, Grand Prix Circuit, Batman, e giochi di motociclismo. Pago dalle 5.000 alle 7.000 Lire. Giampietro Campione - Via Luigi Sturzo 1 - 94019 Valguarera - Tel. 0935/956602.

● Vendo programma trasformatore Spectrum in CBM 64 e quello da 64 a Spectrum, L. 25.000 più 8.000 programmi Spectrum, L. 1.000 cadauno.

Sebastiano Donato - Casella Postale 4085 - Firenze Campo Marte.

● Cerco giochi per C64 su cassetta a L. 2.000 l'uno come: Italia 90, Grand Prix Circuit, Pallavolo, Dragons Lair, Tennis, Kick Off, Football Manager 2, Double Dragon, E.H. Int. Soccer, Robocop.

Massimiliano Spinetti - V.le Mazzini 99 - 03100 Frosinone - Tel. 0775/852634.

● Compro giochi a basso prezzo del tipo: Altered Beast, Batman, Golden Axe, Rocky horror Show, Zio Tibia, The horror picture, Venerdi 13, Super Mario Bros, Wonderboy, Gremlins, Visitors, Double Dragon, Rastan, Robocop II, Aliens e Aliens, Scontro finale.

Paolo Vedovato - Via S. Pio X, 4 - 35010 Trebaseleghe (PD) - Tel. 049/9386785.

● Vendo giochi come: California Games, International Soccer, Sport di tutti i tipi, Bubble Bobble 1,2, Golden Axe, Shadow of the Beast 1,2, e più di 300 titoli per Amiga 500 e C64 a 3.500 lire (anche disco) a gioco per il C64 e a disco per l'Amiga.

Antonio Pacilli - Via Conte Appiano - 71100 Foggia - Tel. 0881/74947.

● Vendo Commodore + registratore + joystick + portacassette, a non più di L. 200.000.

Daide Ciuchini - Via Radicofani 192 - 00138 Roma - Tel. 8869733.

● Vendo numerosissimi giochi per C64 come: Super Wonderboy, Dragon Ninja, Batman, Golden Axe, Teenager Mutant, Hero Turtles, Bubble Dragon 1,2, Dick Tracy, Shinobi, Ghoul's n Ghost, Black Tiger e molte altre novità. Paolo - Via Tagliamento - 96010 Palazzolo A. (SR) - Tel. 0931/881361.

● Vendo cassette, dischetti, cartucce per CBM 64, prezzi ragionevoli, causa problemi di contatti solo via postale, la lista dei giochi sarà spedita agli interessati che si metteranno in contatto con me al seguente indirizzo: Fabio Ferrero - Via Filadelfia 40 - 10134 Torino.

● Cerco il programma che permette di utilizzare i giochi dello Spectrum sul CBM 64. Telefonare dalle ore 16.00 alle 19.00.

Daniele De Magistris - Viale Casiraghi 145 - 20099 Sesto San Giovanni (MI) - Tel. 2422860.

● Vendo computer ZX Spectrum 48K + cavetti + manuale in italiano + interfaccia programmabile tenkolek per joystick + registratore + copritastiera + 110 cassette zeppe di giochi + riviste a L. 300.000 tutto in ottimo stato.

Ugo Bongarzone - Via del Vignola 5 - 01031 Baginella (VT) - Tel. 0761/288215.

● Compro il gioco Bubble Bobble.

Donatello - Via del Serofico - 00142 Roma - Tel. 5043443.

● Vendo qualsiasi tipo di giochi per Amiga 500 a L. 5.000 a disco + spese spedizioni da paga-

re in contrassegno.

Ravagni Stefano - Via Salvatore Allende 5 - 58033 Castel del piano (GR) - Tel. 0564/956478.

● Cerco o cambio su cassetta: Ghostbuster, Bruce Lee, Dragon Ninja, Kung Fu, Mario Bros, Rambo I, II, Midnight Resistance, Command I, II, Pitstop II, ecc.

Emilio - Via Palermo - Messina - Tel. 090/53712.

● Vendo ZX Spectrum 128 + 2A + joystick + pistola con giochi + videogiochi originali + corso di Basic e con 5 cassette, a L. 250.000 causa inutilizzo, solo zona Cosenza città o provincia, non spedisco.

Riccio Roberto - Via Macchiatavola 226 - 87010 Toranoscalo - Tel. 050/6072.

● Hey ragazzil! Vendo i migliori giochi per C64 (cassetta). Arrivi settimanali dal Belgio. Un esempio: The ciamp, Golden Axe, Turtles, Ritorno al futuro. Se desiderate giochi stupendi telefonatemi subito. Vendo programma che trasforma il C64 in Spectrum a basso prezzo.

Bortoli Alessio - Via dell'Olimo 64 - 36055 Nove (VI) - Tel. 0424/829739.

● Vendo eccezionali giochi per il Commodore 64/128 a prezzi bassissimi (dalle 500 alle 5000 Lire), volete qualche esempio: World Soccer, Football Manager I, II, e World Cup Edition, Kenny Dalglisch Soccer Manager, Kenny Dalglisch Soccer Match, Play 3D Soccer, Microprose Soccer, Kick Off I, II, Gazza Super Soccer, Traksuit Soccer, Handball Maradona, Gary Lineker, Hotshot Gary Lineker Supershills, Itali 90, World Cup 90, Mexico 86, Hostages, Batman, Indiana Jones, The Last Crusare, Ghostbuster II, Batman, The movie Robocop, The Basket Manager, Superpercar Manager e molti altri.

Stefano Lombardi - Via del Merlo - 55051 Barga (Lucca) - Tel. 0583/710495.

● Cerco programma che trasforma il C64 in Spectrum (solo su cassetta), cerco inoltre Modem per 64 a modico prezzo.

Francesco Medri - P.zza G. Verdi 20 - 20030 Seveso (MI) - Tel. 0362/523341.

● Compro per Sinclair ZX 81 i seguenti programmi: Distruggi il muro, Super Clopper, Spa-

ce Invaders, Centicede, Asteroids, Pac Man. Pagamento in contrassegno al postino.

Luigi Di Marcantonio - Via Milite Ignoto 25 - 65123 Pescara - Tel. 085/4710008.

● Vendo espansione di memoria per Amiga 500 a L. 40.000 e interfaccia Midi a L. 30.000 ancora imballati.

Christian Ghobert - V.R. Giovagnoli - 00152 Roma - Tel. 06/6883774.

● Cerco e compro giochi per C64, tipo: Dragon Ninja, World Games, Summer Games, Winter Games, Maniac Mansion, Zak Mac, Krachen, Turbo Out Run, Robocop 1,2, California Games, su disco. Mandatemi la vostra lista dei giochi. Pago da L. 1.000 a L. 3000 ogni gioco.

Fischer Alex - Via Novacella 91 - 39042 Bressanone - Tel. 0472/35449.

● Vendo il programma per far diventare il C64 in Spectrum 48K. Prezzo trattabile.

Dario Carrera - Via I Maggio 7 - 22049 Valmadrera - Tel. 0341/583921.

● Vendo: Turrican, Ferrari F1, Retrograde, Time Machine, Moonshadow, 3D Tennis, Zag Mc/Cracken, Armalyte.

Zavarise Paolo - Via Rivizzola 8 - Belluno - Tel. 0437/941325.

● Zumpasoft, il più grande club del mondo, cerchiamo amici pagatori disposti a versare L. 10.000 a gioco nelle nostre tasche. L'offerta è valida anche ai non udenti e non vedenti.

Colferai Francesco - Via Paganani Cesa 10 - 32700 Belluno - Tel. 0437/930183.

● Vendo, causa passaggio a computer superiore, un CBM 64 + registratore + 400 giochi a sole L. 250.000. Per informazioni telefonare dalle 14,30 alle 15,30, inoltre vendo altri 100 giochi originali a sole L. 5.000-10.000 Lire. Per la lista telefonare o scrivere.

Scarpelloni Francesco - Via G. Di Vittorio 22/C - 06074 Ellera (PG) - Tel. 075/798084.

● Vendo giochi per C64 su cassetta e disco a sole L. 5000 come ad esempio: Total Recall, Dick Tracy, Golden Axe, Robocop 1, 2, Saragon, Dragon's Lair, 1,2, Ferrari F1, Batman, After Burner, Offshore, The Duel 2, Int. Soccer, Microprose

Soccer, Calcetto, Mistergoal, Last Ninja 1,2, Platoon, Rocky, Dynamite Dux, E-Swat, Chase HQ, Duck Tales, Vendetta, Ghostbusters 2, Dragon Ninja, Ninja Spirit, Dragon Spirit, Ghost'n Goblins, Turrican, Creature, Turtles, Spettri, Altered Beast, Black Tiger, Myth, R-Type, Cabal, Strider. Massi Alessandro - Via Carso 6 - 51031 Agliana (PT) - Tel. 0574/719841.

● Possiedo novità per CBM 64 a L. 1.000 l'uno, un assaggio: Time Solider, Turricane, Dynasty War, Defender of the Eatrs, Blood Wich, Crack Down, Strider, Escarpe from the planet, Blue angel, Klak, Beach Volley, Bower Boat Usa. Vendo anche giochi vecchi come: Altered Beast, Superman, Double Dragon II, Vigilante, Mr Healy, Dragon's Lair, Renegade 1,2,3, Ghostbuster 1,2, Wonderboy 1,2, Ghouls'n'Ghost, Vendetta. Telefonare ore pasti.

Bigliazzi Leonardo - Casello n. 198 - 51031 Agliana (PT) - Tel. 0574/719922.

● Ti mancano giochi? Allora per te c'è Bloy, più di 2000 games per C64 e 128 su nastro, moltissimi utilities come: Adv. Art Studio, The music system, The image system, Typing tutor, S.E.U.C.K., Graphic editor, Turbo L.M.X. 1,2, Hot Drum, Juke box, moltissimi creator di games, Calendario infinito, ecc. Spese di spedizione a vostro carico e anche la musicassetta. Ecco un assaggio dei miei giochi: Creatures, Turrican, Edd the duck, Weltris, Time machine, Steet gang, Mazemania, The last Ninja 2, Eswat, Shinobi, Goldnaxe.

Roberto Talotta - Via Schipani 21 - 88100 Catanzaro.

● La Top Soft ritorna con magnifici giochi per Commodore 64, vendiamo qualsiasi gioco esistente, arrivi dall'Inghilterra e dagli USA. La Top Soft vende anche vari programmi, come il programma che trasforma il 64 in Spectrum, poi vende anche accessori come drive, registratori, disk, cassette, tutto a buon prezzo. Accettiamo anche abbonamenti mensili o settimanali.

Bortoli Alessio - Via dell'Olimo 64 - 36055 Nove (VI) - Tel. 0424/829739.

● Un'occasione irripetibile: Vendiamo a 1.500

**Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione
di SPECIAL PROGRAM
presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20123 Milano**

VENDO

(cancellare i settori che non interessano)

COMPRO

CERCO

TROVO

SPECIAL PROGRAM N.76

SCRIVERE IN STAMPATELLO

NOME _____ INDIRIZZO _____

CAP _____ CITTA' _____ TEL. _____ ETA' _____

lire cadauno i seguenti giochi (tutti originali e recenti) del tipo: The last Ninja III, Robocop II, Shadow of the beast, Chase HQ II, Creatures, Atomic Robokid, Ninja Turtles, Turrigan II, e molti molti altri ancora, sia su cassetta che su disco.
Casafina Marco - Via G. Grassi 1 - 33025 Tolmezzo (UD) - Tel. 0433/41202.

● Cerco 64 tristi con media conoscenza del nostro computer per scambiare programmi, consigli e giochi. La Tomas Soft ringrazia.
Tommaso - Via Scicchitano - 89044 Locri (RC) - Tel. 0964/20465.

● Vendo Commodore 64 + registratore + 2 joystick + floppy 1541, oltre 1000 giochi, un libro completo per programmare, duplicatore, mooviola, prezzo trattabile. Telefonare ore pasti.
Paolo Zeppillo - Via della Pace 48 - 62029 Tolentino (MC) - Tel. 0733/969710.

● Incredibile ma vero, questa è sicuramente la miglior offerta di videogames mai prodotta: Ninja Remix, Basket manager, Blazing Thunder, Validator 2, Hard drivin, Night breed, Ikari 3, 3D Tennis, The champ, Fire & Forget II, Time Machine turtles. Tutti solo su disco e soltanto per i possessori di Commodore 64/128, un prezzo praticamente inesistente, solamente L. 38.000 compreso spese postali, istruzioni e garanzia di un perfetto funzionamento.

Club Commodormania - Via delle Romite 8 - 50124 Galluzzo (FI) - Tel. 0337/671492.

● Vendo giochi a prezzi favolosi L. 1.000 cadauno come Kick Off 1,2, Ninja Warrior, Turtles, Super Mario Bros, Pac Land, Robocop, Braccio di ferro, Dragon's Lair, Super Soccer e tanti altri ancora. Vendo anche tastiera C64 nuova a L. 250.000 trattabili. Cerco inoltre Drive usato per C64. Telefonare dopo le 18.00.

Mancini Emilio - Via Sessa A. Sorbello - 81037 Sorbello - Tel. 0823/938150.

● Cerco disperatamente i seguenti giochi su nastro per CBM 64: Super Wonderboy, Wonderboy, Jambala, Tin Tin, Dylan Dog, Back to the Future I,II.

Pierpaolo Larocca - Via Italo Filzi 31 - 87075 Trebisacce (CS) - Tel. 0981/58016.

● Vendo: Continental Circus, After Burner, Tetrtris, Dick Tracy, Wonderboy 1,2, Rainbow Island, Ghostbuster II, Golden Axe, Batman, Ghost'n Goblins 1,2, Beverly Hills, Hang on, Punch Out, Street Fighter, Super Pacman, Pinball Action, su cassetta e/o disco a L. 1.000 l'uno.

Tommaso Nuti - Via Saragozza 94 - 40123 Bologna.

● Vendo giochi sensazionali per il C64 come: Pallavolo, Sister, Mario Bross, Strip Poker, Barbarian, 90° minuto, Wonderboy, Baggy, Coppa Davis, Circus, Quasimodo, Raid Over Moscow, Pit Stop, Boxer e tanti altri, tutti registrati, tranne alcuni. Quelli registrati a L. 1.000, originali da L. 3.000 a un massimo di 5.000.

Mimmo Tricarico - Via Cavour 63 - 70055 Minervino Murge (BA) - Tel. 0883/991547.

● Vendo video basic per C64 contenenti 20 lezioni per imparare velocemente il linguaggio Basic a L. 80.000, in più vendo linguaggio macchina a L. 20.000 e linguaggio logo a L. 20.000, in più vendo accessori per il tuo CBM 64 che sono duplicatore a L. 18.000 e registratore a L. 40.000, in più vendo giochi su cassetta come Dragon Ninja, Bubble Bobble, Guerriero, ecc. a L. 500 cadauno.

Gaetano Leone - Via Veneto 59 - 93015 Niscemi (CL) - Tel. 0933/954518.

● Vendo giochi C64 su cassetta come: Myth, New Zealand Story, Golden Axe, Back to the future II, Ferrari F1, Un Squadron, The untouchables, Black Tiger, Rambuow Island, Total Recall, Creatures, Altered Beast, Shadow Warrior, Double Dragon II, Vendetta, Cabal, Crack Down, 1942, Tusker, R-Type, X-Out, Buggy Boy, Ninja Turtles, Ninja Spirit, Shinobi, Last Ninja I,II e tanti altri.

Ametrano Gianfranco - Via Liside 7 - 74100 Taranto - Tel. 099/572640.

● Cerco giochi per lo Spectrum di qualsiasi tipo, pagherò di più quelli che riguardano il calcio. Posso pagarli da L. 7.500 l'uno, però ci metteremo d'accordo.

Marcello Burattini - Via Europa - 00040 Roma - Tel. 9496105.

re in contrassegno.

Ravagni Stefano - Via Salvatore Allende 5 - 58033 Castel del piano (GR) - Tel. 0564/956478.

● Cerco o cambio su cassetta: Ghostbuster, Bruce Lee, Dragon Ninja, Kung Fu, Mario Bros, Rambo I, II, Midnight Resistance, Command I, II, Pitstop II, ecc.

Emilio - Via Palermo - Messina - Tel. 090/53712.

● Vendo ZX Spectrum 128 + 2A + joystick + pistola con giochi + videogiochi originali + corso di Basic e con 5 cassette, a L. 250.000 causa inutilizzo, solo zona Cosenza città o provincia, non spedisco.

Riccioppo Roberto - Via Macchiatavola 226 - 87010 Toranoscalo - Tel. 050/6072.

● Hey ragazzi! Vendo i migliori giochi per C64 (cassetta). Arrivi settimanali dal Belgio. Un esempio: The Ciamp, Golden Axe, Turtles, Ritorno al futuro. Se desiderate giochi stupendi telefonatemi subito. Vendo programma che trasforma il C64 in Spectrum a basso prezzo.

Bortoli Alessio - Via dell'Olimo 64 - 36055 Nove (VI) - Tel. 0424/829739.

● Vendo eccezionali giochi per il Commodore 64/128 a prezzi bassissimi (dalle 500 alle 5000 Lire), volete qualche esempio: World Soccer, Football Manager I, II, e World Cup Edition, Kenny Dalglisch Soccer Manager, Kenny Dalglisch Soccer Match, Play 3D Soccer, Microprose Soccer, Kick Off I, II, Gazza Super Soccer, Traksuit Soccer, Handball Maradona, Gary Lineker, Hot-shot Gary Lineker Supershills, Itali 90, World Cup 90, Mexico 86, Hostages, Batman, Indiana Jones, The Last Crusade, Ghostbuster II, Batman, The movie Robocop, The Basket Manager, Supercar Manager e molti altri.

Stefano Lombardi - Via del Merlo - 55051 Barga (Lucca) - Tel. 0583/710495.

● Cerco programma che trasforma il C64 in Spectrum (solo su cassetta), cerco inoltre Modem per 64 a modico prezzo.

Francesco Medri - P.zza G. Verdi 20 - 20030 Seveso (MI) - Tel. 0362/523341.

● Compro per Sinclair ZX 81 i seguenti programmi: Distruggi il muro, Super Clopper, Spa-

ce Invaders, Centicede, Asteroids, Pac Man. Pagamento in contrassegno al postino.

Luigi Di Marcantonio - Via Milite Ignoto 25 - 65123 Pescara - Tel. 085/4710008.

● Vendo espansione di memoria per Amiga 500 a L. 40.000 e interfaccia Midi a L. 30.000 ancora imballati.

Christian Ghobert - V.R. Giovagnoli - 00152 Roma - Tel. 06/6883774.

● Cerco e compro giochi per C64, tipo: Dragon Ninja, World Games, Summer Games, Winter Games, Maniac Mansion, Zak Mac, Krachen, Turbo Out Run, Robocop 1,2, California Games, su disco. Mandatemi la vostra lista dei giochi. Pago da L. 1.000 a L. 3000 ogni gioco.

Fischer Alex - Via Novacella 91 - 39042 Bressanone - Tel. 0472/35449.

● Vendo il programma per far diventare il C64 in Spectrum 48K. Prezzo trattabile.

Dario Carrera - Via I Maggio 7 - 22049 Valmadrera - Tel. 0341/583921.

● Vendo: Turrican, Ferrari F1, Retrograde, Time Machine, Moonshadow, 3D Tennis, Zag Mc/Cracken, Armalyte.

Zavarise Paolo - Via Rivizzola 8 - Belluno - Tel. 0437/941325.

● Zumpasoft, il più grande club del mondo, cerchiamo amici pagatori disposti a versare L. 10.000 a gioco nelle nostre tasche. L'offerta è valida anche ai non udenti e non vedenti.

Colferai Francesco - Via Pagani Cesa 10 - 32700 Belluno - Tel. 0437/930183.

● Vendo, causa passaggio a computer superiore, un CBM 64 + registratore + 400 giochi a sole L. 250.000. Per informazioni telefonare dalle 14,30 alle 15,30, inoltre vendo altri 100 giochi originali a sole L. 5.000-10.000 Lire. Per la lista telefonare o scrivere.

Scarpelloni Francesco - Via G. Di Vittorio 22/C - 06074 Elera (PG) - Tel. 075/798084.

● Vendo giochi per C64 su cassetta e disco a sole L. 5000 come ad esempio: Total Recall, Dick Tracy, Golden Axe, Robocop 1, 2, Saragon, Dragon's Lair, 1,2, Ferrari F1, Batman, After Burner, Offshore, The Duel 2, Int. Soccer, Microprose

INDICATO
IL TRATTEGGIO
SEGUENDO
E PIEGA
IN NERO
SEGNATO
IL BORDO
LUNGO
RITAGLIA

Tagliando da compilare e spedire in busta
di SPECIAL PROGRAM
presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 2012

VENDO

(cancellare i settori che non interessano)

COMPRO

SPECIAL PRO

CERCO

TROVO

SCRIVERE IN

NOME _____ INDIRIZZO _____

CAP _____ CITTA' _____ TEL. _____

PERSONALIZZA
LA CASSETTA
SCRIVENDO
IL TUO NOME